

Questions de cours 1

Réponses

Dans toutes les questions, on note E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F et G deux parties de E , et (x_1, \dots, x_n) une famille de vecteurs de E .

Compléter :

1. Donner la définition de la dimension :

2. Si on sait que $\dim(E) = n$, à quelle condition suffisante la famille (x_1, \dots, x_n) est-elle une base de E ?

3. Compléter avec la définition : $E = F \oplus G$ lorsque

pour tout $x \in E$,

→ Soit u une application entre deux espaces vectoriels E et F . Compléter avec la définition

⊕ u est linéaire si, et seulement si,

⊕ u est un automorphisme si, et seulement si,

⇒ ⊕ $x \in \text{Ker}(u) \Leftrightarrow$; $x \in \text{Im}(u) \Leftrightarrow$;

⊕ u est injective si, et seulement si, .

⊕ Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, donner le théorème du rang en précisant à quelle condition sur E ou F on peut l'appliquer :

⊕ À quelle condition sur E ou F suffit-il à u d'être injective, ou bien surjective, pour être bijective ?

Colles de la semaine 24. Nom et prénom?

→ L'application linéaire canoniquement associée à $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ est l'application

$$f : \begin{array}{c} \boxed{} \\ \boxed{} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} \boxed{} \\ \boxed{} \end{array}$$

→ Compléter : l'ensemble des solutions du système

$$(\mathcal{S}) : \begin{cases} 2x - y + z = 0 \\ x + 2y - 2z = 0 \\ -3y - z = 0 \end{cases}$$

est le noyau de la matrice

il a pour base

Exercice 1

Déterminer la dimension et une base du noyau et de l'image de (l'endomorphisme canoniquement associé à) la matrice

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 2

Montrer que l'application ci-dessous est linéaire :

$$f : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^4 & \rightarrow & \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z, t) & \mapsto & (y - z + 2t, 2x - 2z - t, x + y + z + t) \end{array}$$

Donner une matrice de f , une base de son noyau, et de son image, puis préciser si elle est injective ou surjective.

Exercice 3

Montrer que l'application $\varphi : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}^2$ est linéaire.

$$P \mapsto (P(0), P(1))$$

Donner une matrice de φ , une base de son noyau et de son image, puis préciser si elle est injective, surjective.

Exercice 4

Soient E un espace vectoriel, $u \in \mathcal{L}(E)$, et $\lambda \neq \mu$ des scalaires.

Montrer que les sous-espaces $\text{Ker}((u - \lambda \text{id}_E)^2)$ et $\text{Ker}((u - \mu \text{id}_E)^2)$ sont en somme directe.

Exercice 5

Soient $f \in \mathcal{L}(E)$ et deux réels a et b tels que $a \neq b$ et

$$(f - a \text{id}_E) \circ (f - b \text{id}_E) = 0.$$

Montrer que $\text{Ker}(f - a \text{id}_E) \oplus \text{Ker}(f - b \text{id}_E) = E$.

Exercice 6

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$. Prouver que

$$\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0\} \iff \text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2).$$

Exercice 7

Soit f un endomorphisme d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension finie, qui vérifie $\text{rg}(f^2) = \text{rg}(f)$.

1. Établir que $\text{Im}(f^2) = \text{Im}(f)$ et $\text{Ker}(f^2) = \text{Ker}(f)$.
2. Montrer que $\text{Ker}(f) \oplus \text{Im}(f) = E$.

Réponses aux questions de cours

questions

1. F est un sous-espace vectoriel de E lorsque F est un sous-espace vectoriel de E lorsque

- F est non vide (il doit contenir en particulier le vecteur nul 0_E);
- F est stable par combinaisons linéaires, autrement dit

$$\forall (x, y) \in F^2, \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \lambda x + \mu y \in F.$$

2. $F = \text{Vect}(x_1, \dots, x_n) \iff$

→ $F \subset \text{Vect}(x_1, \dots, x_n)$,
c'est-à-dire
 $\forall x \in F, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, x = \sum_{k=1}^n \lambda_k x_k,$

→ $\text{Vect}(x_1, \dots, x_n) \subset F.$ (ce point est trop souvent oublié!)

3. La famille (x_1, \dots, x_n) est génératrice de E si, et seulement si,

$$E = \text{Vect}(x_1, \dots, x_n) \text{ (c'est une double inclusion !).}$$

4. La famille (x_1, \dots, x_n) est libre si, et seulement si,

La **seule** combinaison linéaire **nulle** de ces vecteurs s'obtient uniquement avec des coefficients nuls :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \sum_{k=1}^n \lambda_k x_k = 0_E \Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0.$$

5. → Donner la définition d'une base de E :

Une famille de vecteurs est une base de E si, et seulement si, c'est une famille libre et génératrice de E .

- Donner une base du sous-espace vectoriel

$$F = \left\{ \begin{pmatrix} a + b - c & -a - 2b + c \\ b + 2c & 2a - 3c \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\} :$$

Colles de la semaine 24. Nom et prénom?

$$F = \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$$
$$= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \right)$$

et après avoir montré que ces trois matrices forment une famille libre, on peut conclure que

une base de F est la famille

$$\left(\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \right)$$

6. ➔ Donner la définition de la dimension d'un espace vectoriel :

La dimension d'un espace vectoriel est le cardinal de ses bases.

➔ Si on sait que $\dim(E) = n$, à quelle condition suffisante la famille (x_1, \dots, x_n) est-elle une base de E ?

(Sachant que cette famille est formée de vecteurs de E et qu'elle est de cardinal n)
il suffit que ce soit une famille libre pour être une base de E .

7. ➔ Compléter avec la définition :

$E = F \oplus G \iff$ *(sachant que F et G sont des s.e.v. de E)*
Pour tout vecteur x de E , **il existe** un couple (x_F, x_G) dans $F \times G$ **unique** tel que $x = x_F + x_G$.

➔ Justifier *(le plus simplement possible)* que $\text{Vect}(-X^2, 2)$ et $\text{Vect}(-3X^3, X)$ sont supplémentaires dans $\mathbb{R}_3[X]$:

Les familles $(-X^2, 2)$ et $(-3X^3, X)$ sont respectivement des bases de $\text{Vect}(-X^2, 2)$ et $\text{Vect}(-3X^3, X)$, et leur concaténation donne une base de $\mathbb{R}_3[X]$, donc ces deux sous-espaces vectoriels sont supplémentaires dans $\mathbb{R}_3[X]$.

8. Si on sait que $\dim(E) = n$, à quelle condition suffisante la famille (x_1, \dots, x_n) est-elle une base de E ?

il suffit que cette famille soit libre, ou bien génératrice, car c'est une famille de vecteurs de E de cardinal n .

9. \Rightarrow $\text{rg}((1,1), (-1, -1), (2,2)) = \boxed{1}$,
 $\text{rg}(X + 1, -2X + 2, X - 2, 2X - 2, X + 2) = \boxed{2}$.

10. Si on connaît une base de F ainsi qu'une base de G , comment montrer simplement que $F \oplus G = E$?

il suffit de montrer qu'une concaténation de ces deux bases donne une base de E .

11. Soit u une application entre deux espaces vectoriels E et F :

$\Rightarrow u$ est linéaire si, et seulement si,

l'image d'une combinaison linéaire par u est la combinaison linéaire des images :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, u(\lambda x + \mu y) = \lambda u(x) + \mu u(y)$$

$\Rightarrow u$ est un automorphisme si, et seulement si,

u est un endomorphisme bijectif, ou si u est un isomorphisme d'un espace vectoriel dans ce même espace vectoriel.

$\Rightarrow x \in \text{Ker}(u) \Leftrightarrow \boxed{u(x) = 0_F}$; $x \in \text{Im}(u) \Leftrightarrow \boxed{\exists \square \in E, x = u(\square)}$;

$\Rightarrow u$ est injective si, et seulement si, $\boxed{\text{Ker}(u) = \{0_E\}}$.

\Rightarrow Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, donner le théorème du rang en précisant à quelle condition sur E ou F on peut l'appliquer :

dans le cas où E est de dimension finie :

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(u)) + \text{rg}(u)$$

\Rightarrow À quelle condition sur E ou F suffit-il à u d'être injective, ou bien surjective, pour être bijective ?

dans le cas où E est de dimension finie :

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(u)) + \text{rg}(u)$$

12. On considère l'application linéaire :

$$u : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}_2[X]$$

$$(a, b, c) \longmapsto c - a + (c - b)X + (b - a)X^2.$$

Compléter :

\Rightarrow La matrice de u dans les bases canoniques de \mathbb{R}^3 et $\mathbb{R}_2[X]$ est

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- une base de $\text{Ker}(u)$ est $((1,1,1))$.
- une base de $\text{Im}(u)$ est $(1 + X^2, 1 + X)$.

13. Soit p un projecteur de E .

- Quelle propriété caractéristique d'un projecteur vérifie p ?

$$p \circ p = p \quad \text{ou} \quad p^2 = p.$$



En mathématiques, une **propriété caractéristique**, ou **caractérisation**, est une propriété équivalente, appelée aussi **propriété nécessaire et suffisante**.

- Qu'est-ce qu'une base « adaptée à p » ?

c'est une base de E formée de la concaténation d'une base de $\text{Im}(p)$ avec une base de $\text{Ker}(p)$.



- ⊕ Pour tout sous-espace vectoriel F d'un espace vectoriel E , une base de E adaptée à F est une base de E obtenue en complétant une base de F ;
- ⊕ lorsque deux sous-espaces vectoriels F et G sont supplémentaires dans E , une base adaptée est une base de E formée par concaténation d'une base de F et d'une base de G .

- Quelle est la matrice de p dans une telle base ?

C'est une matrice diagonale dont les termes diagonaux sont 1 répété $\text{rg}(p)$ fois, et 0 répété $\dim(\text{Ker}(p))$ fois.

14. Soit A une matrice de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. Compléter :



On rappelle que le noyau et l'image d'une matrice $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sont en vérité le noyau et l'image de l'application linéaire canoniquement associée à A qui est l'application

$$\begin{aligned} \mathbb{K}^p &\longrightarrow \mathbb{K}^n \\ X &\longmapsto AX. \end{aligned}$$

En vérité les espaces de départ et d'arrivée sont $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$ et $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$, mais on confond souvent \mathbb{K}^p et $\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$ en écrivant les \square -listes en colonne.

$$\Rightarrow \text{Ker}(A) = \boxed{\{X \in \mathbb{K}^p \mid AX = 0_{\mathbb{K}^n}\}};$$

$$\Rightarrow \text{Im}(A) = \boxed{\{AX \mid X \in \mathbb{K}^p\}};$$

$$\Rightarrow \text{Compléter : si } \text{rg}(A) = 3, \text{ alors } \dim(\text{Ker}(A)) = \boxed{p - 3}.$$

15. Compléter : l'ensemble des solutions du système

$$(\mathcal{S}) : \begin{cases} 2x - y + z = 0 \\ x + 2y - 2z = 0 \end{cases}$$

est le noyau de la matrice

$$\boxed{\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix}},$$

il a pour base

$$\boxed{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}.$$

Une correction de l'exercice 2

énoncé

\Rightarrow Soient (x_1, y_1, z_1, t_1) et (x_2, y_2, z_2, t_2) dans \mathbb{R}^4 , et λ, μ deux réels, alors

$$\begin{aligned} & f(\lambda(x_1, y_1, z_1, t_1) + \mu(x_2, y_2, z_2, t_2)) \\ &= f\left((\lambda x_1 + \mu x_2, \lambda y_1 + \mu y_2, \lambda z_1 + \mu z_2, \lambda t_1 + \mu t_2)\right) \\ &= \dots \\ &= \lambda f(x_1, y_1, z_1, t_1) + \mu f(x_2, y_2, z_2, t_2), \end{aligned}$$

donc f est linéaire.

\Rightarrow Notons \mathcal{C} et \mathcal{C}' les bases canoniques respectives de \mathbb{R}^4 et \mathbb{R}^3 .

On remarque que pour tout vecteur $a = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$,

$$\begin{aligned} \underset{\mathcal{C}'}{\text{Mat}}(f(a)) &= \begin{pmatrix} y - z + 2t \\ 2x - 2z - t \\ x + y + z + t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \times \underset{\mathcal{C}}{\text{Mat}}(a) \end{aligned}$$

or on sait que la matrice de f dans les bases canoniques doit vérifier

$$\underset{\mathcal{C}'}{\text{Mat}}(f(a)) = \underset{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}{\text{Mat}}(f) \times \underset{\mathcal{C}}{\text{Mat}}(a),$$

donc on peut affirmer que la matrice de f dans les bases canoniques est

$$\underset{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}{\text{Mat}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

⇒ Par des opérations sur les colonnes,

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \leftrightarrow L_3 \\ \\ \end{matrix} \quad \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ \\ \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} L_2 \leftrightarrow L_3 \\ \\ \end{matrix} \quad \begin{matrix} L_3 \leftarrow L_3 + 2L_2 \\ \\ \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -6 & 1 \end{pmatrix},$$

donc f est de rang 3, ce qui entraîne par le théorème du rang que $\text{Ker}(f)$ est de dimension $\dim(\mathbb{R}^4) - 3 = 1$.

⇒ Trouver le noyau de f revient à résoudre l'équation $f(a) = 0_{\mathbb{R}^3}$ d'inconnue $a = (x, y, z, t)$, qui équivaut au système homogène de matrice $\underset{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}{\text{Mat}}(f)$.

Grâce aux opérations ci-dessus et au pivot de Gauss,

$$a \in \text{Ker}(f) \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -6 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = 0$$

$$\iff \begin{cases} x = 3z \\ y = -11z \\ t = 6z \end{cases} \iff a = z \begin{pmatrix} 3 \\ -11 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix},$$

donc $\text{Ker}(f) = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 3 \\ -11 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \right)$, et ce dernier vecteur forme à lui tout seul une base de $\text{Ker}(f)$.

- Toujours d'après les opérations sur les lignes vues plus haut, les 3 premières colonnes de $\text{Mat}(f)$, qui représentent $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$ où on note (e_1, \dots, e_4) la base canonique de \mathbb{R}^4 , forment une famille libre, et sont par définition dans $\text{Im}(f)$. Or on a vu que $\text{Im}(f)$ est de dimension $\text{rg}(f) = 3$, donc $(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$ est une base de $\text{Im}(f)$.
- Comme $\text{Ker}(f)$ n'est pas réduit au vecteur nul, on peut affirmer que f n'est pas injective. Et sachant que $\text{rg}(f) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$, f est en revanche surjective.

Une correction de l'exercice 3

énoncé

En rédigeant au minimum

- la matrice de φ dans les bases canoniques $(1, X, X^2)$ de $\mathbb{R}_3[X]$, et $((1,0), (0,1))$ de \mathbb{R}^2 est

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Un polynôme P est dans son noyau si, et seulement si, il admet pour racines 0 et 1, autrement dit s'il est divisible par $X(X-1)$, et comme $\text{deg}(P) \leq$

3, cela revient à dire qu'il existe λ, μ réels tels que $P = X(X-1)(\lambda X + \mu) = \lambda X^2(X-1) + \mu X(X-1)$.

On a prouvé que $\text{Ker}(\varphi) = \text{Vect}(X^2(X-1), X(X-1))$, et ces deux polynômes sont non nuls de degrés différents, donc ils forment une famille libre, donc une base de $\text{Ker}(\varphi)$.

En particulier, φ n'est pas injective car son noyau n'est pas réduit au vecteur nul.

→ Grâce au théorème du rang, on en déduit que $\text{rg}(\varphi) = \dim(\mathbb{R}_3[X]) - \dim(\text{Ker}(\varphi)) = 4 - 2 = 2$.

Ainsi l'image de φ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 de dimension 2, donc $\text{Im}(\varphi) = \mathbb{R}^2$.

On peut en déduire que φ est surjective.

Une correction de l'exercice 4

énoncé

Il suffit de montrer que leur intersection est réduite au vecteur nul.

Soit $x \in \text{Ker}((u - \lambda \text{id}_E)^2) \cap \text{Ker}((u - \mu \text{id}_E)^2)$.

Alors

$$(u - \lambda \text{id}_E)^2(x) = 0_E, \text{ donc } (u^2 - 2\lambda u + \lambda^2 \text{id}_E)(x) = 0_E, \\ \text{d'où } u^2(x) - 2\lambda u(x) + \lambda^2 x = 0_E.$$



Les puissances d'endomorphismes, bien sûr au sens de la composition, se développent comme des produits, mais il faut bien garder les termes dans l'ordre initial car la composition n'est pas commutative ! Pour rentrer dans tous les détails :

$$(u - \lambda \text{id}_E)^2 = (u - \lambda \text{id}_E) \circ (u - \lambda \text{id}_E) \\ = u^2 - \lambda u \circ \text{id}_E - \lambda \text{id}_E \circ u + (\lambda \text{id}_E) \circ (\lambda \text{id}_E) \\ = u^2 - \lambda u - \lambda u + \lambda^2 \text{id}_E^2 \\ = u^2 - 2\lambda u + \lambda^2 \text{id}_E.$$

et de même

$$u^2(x) - 2\mu u(x) + \mu^2 x = 0_E.$$

En particulier, la différence de ces deux égalités donne

$$2(\lambda - \mu)u(x) = (\lambda - \mu)(\lambda + \mu)x,$$

et comme $\lambda \neq \mu$, on peut multiplier par $\frac{1}{\lambda - \mu}$, ce qui donne

$$2u(x) = (\lambda + \mu)x, \text{ autrement dit } u(x) = \frac{\lambda + \mu}{2}x$$

d'où en composant par u :

$$u^2(x) = \frac{\lambda + \mu}{2}u(x) = \left(\frac{\lambda + \mu}{2}\right)^2 x.$$

Si on remplace ces expressions de $u^2(x)$ et $u(x)$ dans l'égalité

$$u^2(x) - 2\lambda u(x) + \lambda^2 x = 0_E,$$

on obtient

$$\left(\left(\frac{\lambda + \mu}{2}\right)^2 - 2\lambda \left(\frac{\lambda + \mu}{2}\right) + \lambda^2\right)x = 0_E,$$

ce qui donne après calculs

$$\frac{(\lambda - \mu)^2}{4}x = 0_E.$$

Or $\lambda \neq \mu$, donc $\frac{(\lambda - \mu)^2}{4} \neq 0$, d'où $x = 0_E$, c.Q.F.D.

Une correction de l'exercice 5

énoncé

Tout d'abord, on remarque que

$$(f - a \text{ id}_E) \circ (f - b \text{ id}_E) = f^2 - (a + b)f + ab \text{ id}_E,$$

et

$$(f - b \text{ id}_E) \circ (f - a \text{ id}_E) = f^2 - (a + b)f + ab \text{ id}_E,$$

donc l'énoncé nous donne

$$(f - a \operatorname{id}_E) \circ (f - b \operatorname{id}_E) = 0,$$

mais aussi

$$(f - b \operatorname{id}_E) \circ (f - a \operatorname{id}_E) = 0.$$

1. Pour montrer que

$$\operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) \oplus \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) = E.$$

on va montrer que

$$(a) \operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) \cap \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) = \{0_E\},$$

$$(b) \operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) + \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) = E.$$



Dans cet exercice, on ne sait pas si E est de dimension finie, donc on ne peut pas utiliser les dimensions, ni la concaténation des bases.

1. \Rightarrow Tout d'abord $\operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E)$ et $\operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E)$ sont des sous-espaces vectoriels de E donc ils contiennent le vecteur nul, d'où $\operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) \cap \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) \supset \{0_E\}$.



Quand F et G sont des sous-espaces vectoriels de E , l'inclusion $\{0_E\} \subset F \cap G$ est tellement évidente qu'on n'en parle même pas la plupart du temps. Ainsi montrer l'égalité $F \cap G = \{0_E\}$ consiste en général à prendre x dans $F \cap G$ et à montrer que $x = 0_E$.

\Rightarrow Soit $x \in \operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) \cap \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E)$, alors

$$x \in \operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E), \text{ donc } f(x) = ax,$$

$$x \in \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E), \text{ donc } f(x) = bx.$$



Bien enregistrer que

$$x \in \text{Ker}(u - \lambda \text{id}_E) \iff u(x) = \lambda x.$$

donc $ax = bx$, d'où $(a-b)x = 0_E$. Or $a \neq b$, donc on peut conclure que $x = 0_E$.

→ On a donc établi que

$$\text{Ker}(f - a \text{id}_E) \cap \text{Ker}(f - b \text{id}_E) = \{0_E\}.$$

2. →



Quand F et G sont des sous-espaces vectoriels de E , l'inclusion $F + G \subset E$ est tellement évidente qu'on n'en parle même pas la plupart du temps.

Ainsi, montrer l'égalité $F + G = E$ consiste en général à prendre x dans E et à montrer que $x \in F + G$, autrement dit à montrer qu'il existe x_F dans F , et x_G dans G tels que $x = x_F + x_G$.

Soit $x \in E$, cherchons y dans $\text{Ker}(f - a \text{id}_E)$, et z dans $\text{Ker}(f - b \text{id}_E)$ tels que $x = y + z$.

Phase d'analyse : supposons qu'on dispose de y dans $\text{Ker}(f - a \text{id}_E)$, et z dans $\text{Ker}(f - b \text{id}_E)$ tels que $x = y + z$. Alors en composant par f , on obtient

$$\begin{aligned} f(x) &= f(y + z) \\ &= f(y) + f(z) \quad (\text{car } f \text{ est linéaire}) \\ &= ay + bz \quad (\text{car } y \in \text{Ker}(f - a \text{id}_E), \text{ et } z \in \text{Ker}(f - b \text{id}_E)) \end{aligned}$$

On obtient les égalités (L1) : $ay + bz = f(x)$ et (L2) : $y + z = x$.
En effectuant (L1) - a (L2), on obtient $(b - a)z = f(x) - ax$, puis

comme $a \neq b$,

$$\begin{aligned} z &= \frac{f(x) - ax}{b - a} \quad (\text{cette écriture est en vérité im-} \\ &\quad \text{propre, on ne divise pas un} \\ &\quad \text{vecteur par un scalaire)} \\ &= \frac{1}{b - a}(f(x) - ax). \end{aligned}$$

De la même manière on obtient

$$y = \frac{1}{a - b}(f(x) - bx).$$



La phase d'analyse est achevée : on a donc trouvé les expressions nécessaires, ou plus prosaïquement les seules expressions possibles, pour y et z . La phase de synthèse consiste à vérifier parmi ces valeurs nécessaires (ici il n'y a pas le choix) lesquelles sont bien solutions de notre problème.

Phase de synthèse : montrons que les vecteurs $y = \frac{1}{a-b}(f(x) - bx)$ et $z = \frac{1}{b-a}(f(x) - ax)$ vérifient bien :

$$\begin{cases} y \in \text{Ker}(f - a \text{id}_{\mathbb{E}}) \\ z \in \text{Ker}(f - b \text{id}_{\mathbb{E}}) \\ x + y = z. \end{cases}$$



Ici la bonne idée est de remarquer que

$$\begin{aligned} y &= \frac{1}{a - b}(f - b \text{id}_{\mathbb{E}})(x) \\ \text{et } z &= \frac{1}{b - a}(f - a \text{id}_{\mathbb{E}})(x). \end{aligned}$$

⊕ Tout d'abord

$$\begin{aligned}
 (f - a \operatorname{id}_E)(y) &= (f - a \operatorname{id}_E) \left(\frac{1}{a-b} (f - b \operatorname{id}_E)(x) \right) \\
 &= \frac{1}{a-b} (f - a \operatorname{id}_E)((f - b \operatorname{id}_E)(x)) \\
 &= \frac{1}{a-b} \underbrace{((f - a \operatorname{id}_E) \circ (f - b \operatorname{id}_E))}_{=0}(x) \\
 &= 0_E \text{ donc } y \in \operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E).
 \end{aligned}$$

⊕ On montre de même que $z \in \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E)$, en remarquant en passant que

$$\begin{aligned}
 (f - b \operatorname{id}_E) \circ (f - a \operatorname{id}_E) &= f^2 - (a+b)f + ab \operatorname{id}_E \\
 &= (f - a \operatorname{id}_E) \circ (f - b \operatorname{id}_E) = 0_{\mathcal{L}(E)}.
 \end{aligned}$$

⊕ Enfin,

$$\begin{aligned}
 y + z &= \frac{1}{a-b} (f(x) - bx) + \frac{1}{b-a} (f(x) - ax) \\
 &= \frac{1}{a-b} (f(x) - bx) - \frac{1}{a-b} (f(x) - ax) \\
 &= \frac{1}{a-b} (f(x) - bx - f(x) + ax) \\
 &= \frac{1}{a-b} ((a-b)x) \\
 &= x \text{ C.Q.F.D.}
 \end{aligned}$$

On a donc prouvé que $\operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) + \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) = E$.

On peut enfin conclure que $\operatorname{Ker}(f - a \operatorname{id}_E) \oplus \operatorname{Ker}(f - b \operatorname{id}_E) = E$.

Une correction de l'exercice 6

énoncé

→ Supposons que $\operatorname{Im}(f) \cap \operatorname{Ker}(f) = \{0\}$, et montrons que $\operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(f^2)$.
C'est une double-inclusion.

⊕ La première $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$ est évidente car si $x \in \text{Ker}(f)$, alors $f(x) = 0$, donc a fortiori $f(f(x)) = 0$, c'est-à-dire $f^2(x) = 0$, ce qui prouve que $x \in \text{Ker}(f^2)$.

⊕ Réciproquement, si $x \in \text{Ker}(f^2)$, alors $f^2(x) = 0$, c'est-à-dire $f(f(x)) = 0$. Ainsi $f(x) \in \text{Ker}(f)$.

Mais par définition, $f(x)$ est aussi dans $\text{Im}(f)$, donc $f(x)$ est dans $\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)$.

Or on a supposé que cette intersection est réduite au vecteur nul, donc $f(x) = 0$, et on peut conclure que $x \in \text{Ker}(f)$, c.q.f.d.

⇒ Supposons que $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$, et montrons que $\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f) = \{0\}$.
Soit $x \in \text{Im}(f) \cap \text{Ker}(f)$, montrons que $x = 0$.

Le vecteur x est dans $\text{Im}(f)$ donc il existe $y \in E$ tel que $x = f(y)$, mais il est aussi dans $\text{Ker}(f)$, donc $f(x) = 0$. Ainsi $f(f(y)) = f^2(y) = 0$, donc $y \in \text{Ker}(f^2)$.

Or on a supposé que $\text{Ker}(f^2) = \text{Ker}(f)$, donc $y \in \text{Ker}(f)$, d'où $f(y) = 0$.
Ainsi, comme $x = f(y)$, on a bien prouvé que $x = 0$.

Une correction de l'exercice 7

énoncé

1. On suppose donc que $\text{rg}(f) = \text{rg}(f^2)$.

⇒ Montrons que $\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$.

⊕ D'une part, si $y \in \text{Im}(f^2)$, alors il existe $x \in E$ tel que $y = f^2(x) = f(f(x))$, donc en particulier y est de la forme $y = f(\square)$, ce qui prouve que $y \in \text{Im}(f)$.

Ainsi $\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$.

⊕ De plus, on sait que $\text{rg}(f) = \text{rg}(f^2)$, donc le rang étant la dimension de l'image, $\dim(\text{Im}(f)) = \dim(\text{Im}(f^2))$.

⊕ L'inclusion et l'égalité des dimensions permettent de conclure que $\text{Im}(f) = \text{Im}(f^2)$.

⇒ Montrons que $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$.

⊕ D'une part, si $x \in \text{Ker}(f)$, alors $f(x) = 0_E$, donc en particulier $f^2(x) = f(f(x)) = f(0_E) = 0_E$, d'où $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$.

Ainsi $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$.



Les inclusions $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(f^2)$ et $\text{Im}(f^2) \subset \text{Im}(f)$ sont vraies pour tout endomorphisme f . On peut même montrer que les $\text{Ker}(f^k)$ et les $\text{Im}(f^k)$ forment des suites croissante pour l'une, et décroissante pour l'autre

$$\begin{aligned} \text{Ker}(f) \subset \dots \subset \text{Ker}(f^k) \subset \text{Ker}(f^{k+1}) \subset \dots, \\ \text{Im}(f) \supset \dots \supset \text{Im}(f^k) \supset \text{Im}(f^{k+1}) \supset \dots. \end{aligned}$$

- ⊕ De plus, on sait que $\text{rg}(f) = \text{rg}(f^2)$, donc par le théorème du rang appliqué aux endomorphismes f et f^2 , on obtient

$$\dim(E) = \text{rg}(f) + \dim(\text{Ker}(f)) = \text{rg}(f^2) + \dim(\text{Ker}(f^2)),$$

donc comme on sait que $\text{rg}(f) = \text{rg}(f^2)$, on en déduit que $\text{Ker}(\text{Im}(f)) = \text{Ker}(\text{Im}(f^2))$.

- ⊕ L'inclusion et l'égalité des dimensions permettent de conclure que $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$.

2. \Rightarrow D'une part, grâce au théorème du rang, on a directement

$$\dim(E) = \text{rg}(f) + \dim(\text{Ker}(f)) = \dim(\text{Im}(f)) + \dim(\text{Ker}(f)).$$

\Rightarrow D'autre part, montrons que $\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f) = \{0_E\}$.

Soit $x \in \text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)$, alors $f(x) = 0$ et il existe $w \in E$ tel que $x = f(w)$.

Ainsi $f^2(w) = f(f(w)) = f(x) = 0_E$ donc $w \in \text{Ker}(f)$, or $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(f^2)$, donc $w \in \text{Ker}(f)$, et par conséquent $x = f(w) = 0_E$, c.q.f.d.